

今日のテーマ

ビデオモーションであそぼう！

① 準備

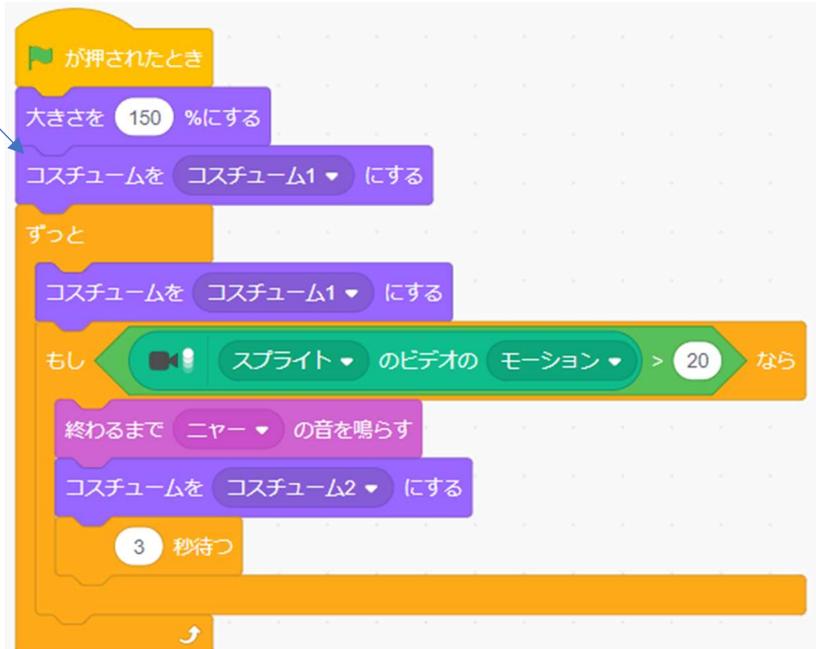
1. カメラを接続しよう
2. スクラッチを開こう
3. 拡張機能で、ビデオモーションを選択しよう



《ビデオモーションを使ったプログラム 2》

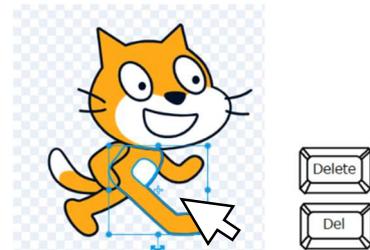
② プログラムをつくろう

なでなですると、かおがかわる
ねこちゃんをつかったよ



③ なでなでしたときのコスチュームをつくろう

コスチュームタブを開いて、コスチュームを編集しよう！
いらぬパーツをクリックして、delete キーをクリックすると
消えるよ。



●コスチュームのアイコンで、右クリック複製を選ぶとコスチュームを複製（コピー）できるよ

●ふたつめのコスチュームをなでなでしたときに表示するコスチュームとしてつくったよ

どんな顔にするかな？

●できたらあそんでみよう！
アレンジしても OK だよ！

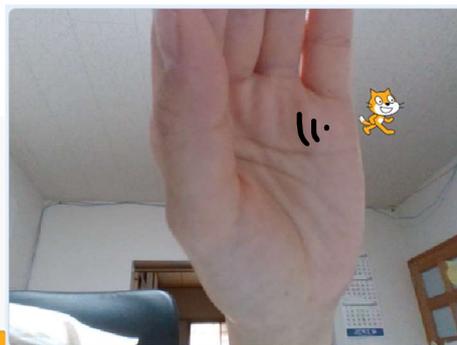


こんなかんじ→



《ビデオモーションを使ったプログラム 2》

☆さわるとはしるねこちゃんのプログラム



ビデオモーションの数字はなに？



この数値は、ビデオに映ったものがどのくらい動くかを数字で表したもののなんだった！

でも、どのくらいで反応するかなどは、明るさや環境によるので、色々やってみてちょうどいい数値を探してね！

ビデオモーションを使うと、体を使った遊びができるね！
面白そうなことを思いついたら、やってみよう！

おもしろいことを
みつけたら
おしえてね！

