

今日のテーマ

やり取りするねこちゃん

① 準備

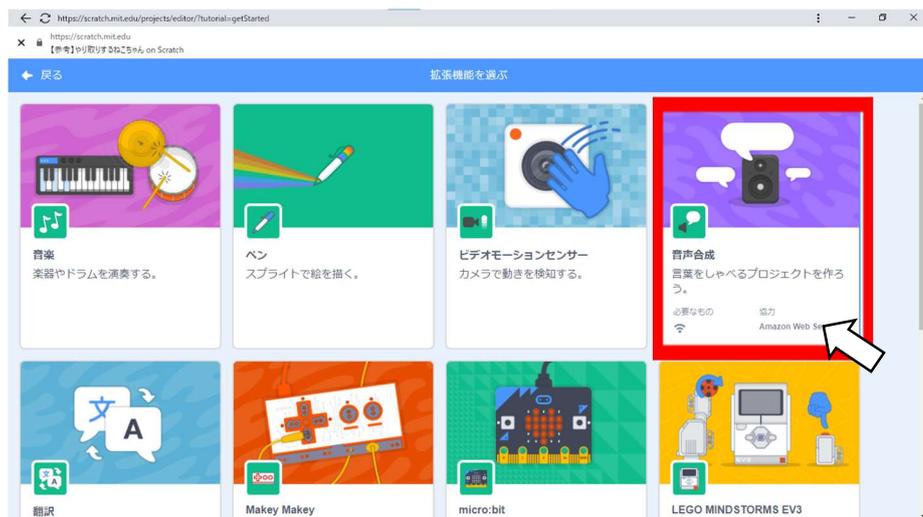
- ・パソコンを開こう
- ・スクラッチを開いてみよう

今日はキャラクターとの会話を作ってみよう！

●まずは、左下の拡張機能ボタンを押します



●右側の「音声合成」をクリックして、「音声合成」の拡張機能を読み込んでみよう。

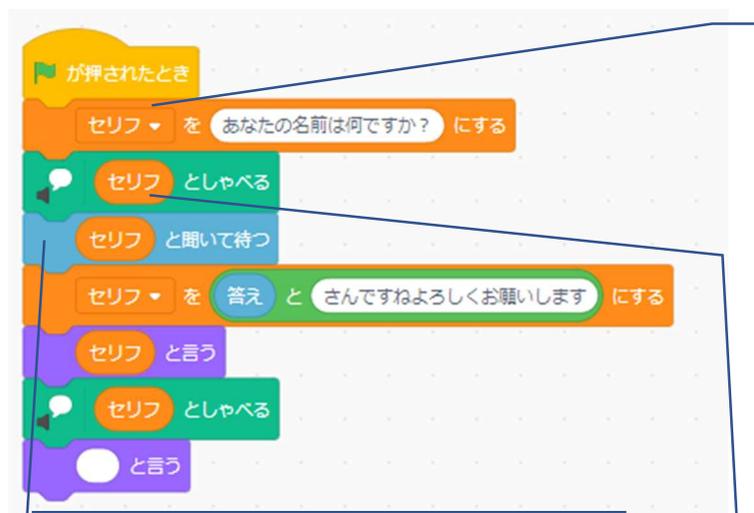


●「音声合成」のボタンと、ブロックが入ったら OK だよ。



② サンプルプログラム I

簡単なやりとりのプログラム



変数ブロックでセリフを作成しよう。

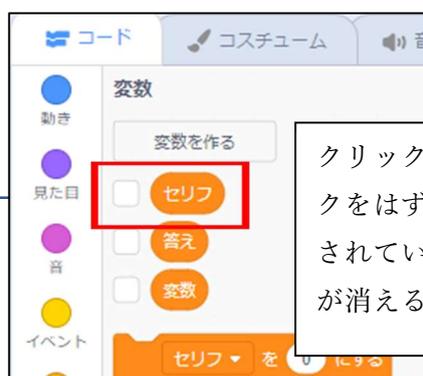


調べる のメニューにあるブロックを使うよ。
このブロックを使うと、ステージ下に答えを入れるフィールドが出てくるよ。



調べる のメニューにあるこのブロックも使うよ

変数にあるセリフをいれる



クリックして、 チェックマークをはずそう。ステージに表示されている「セリフ」モニターが消えるよ。

※セリフという変数を作り、セリフに入る言葉を決めておくと、何度も同じ言葉を入れなくてもいいから便利だね★

2020 サンプルプログラム内の【参考】やり取りするねこちゃんを改造してみてもいいよ！

③ オリジナルプログラム

- ・キャラクターとの会話を考えて、自分のやりとりキャラクターを作ってみよう！
- ・ネコちゃん以外のキャラクタで作ってみても面白いよ
- ・母の日のメッセージのやり取りもできるよ(≧▽≦)
上のプログラムに追加してみよう

