

今日のテーマ

花をテーマにプログラムしてみよう

今回は、花をテーマにプログラムしてみよう！

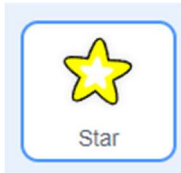
- ・Scratchでも、JavaScriptでも、Rubyでも、Pythonでも、言語はなんでもOK！
- ・花 といっても、 蕾（つぼみ）、咲く、散る、枯れる など いろんな表現があるね
- ・花を使っていれば、ゲームでもアニメーションでも、描くプログラムだけでもなんでもいいよ！

Scratch の参考プログラム

《参考1 クリックしたとき、ピンク色にするプログラム》

① 準備

- ・スプライトを用意します



←花がなかったので☆にしてみたよ

② このプログラムを作ろう



③ 実行してみよう

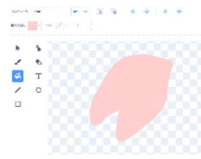


スプライトを押すと色が変わるね

④ これに動きをつけたり、ポイントをつけても面白いね！

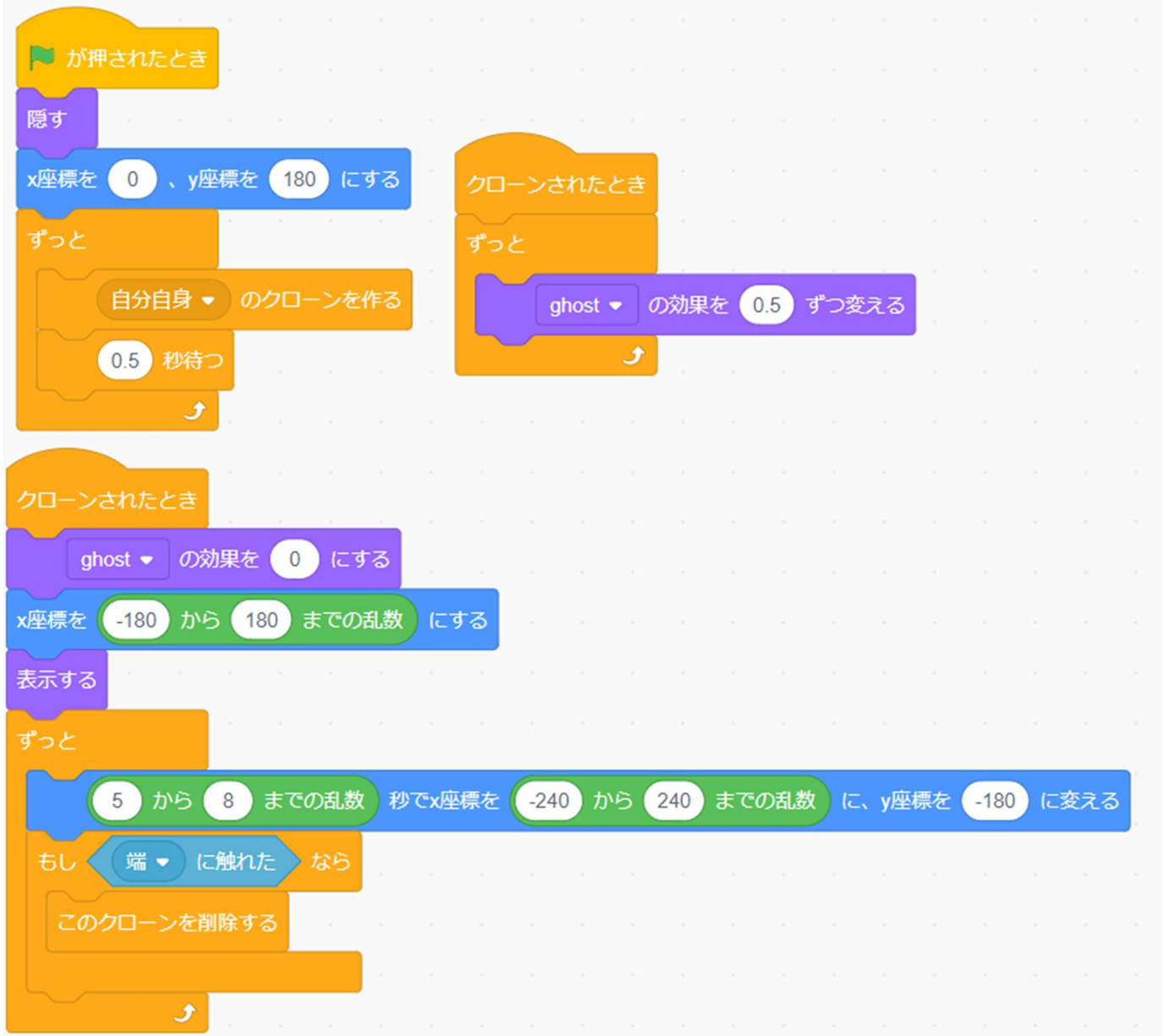
《参考2 舞い散る花びらの動き》

① 花びらのスプライトを描きます



←コスチュームタブで作ったよ

② プログラムを作ります



```
when green flag is clicked
  hide
  set x coordinate to 0, y coordinate to 180
  forever loop
    create a clone of myself
    wait 0.5 seconds
    when cloned
      set ghost effect to 0
      set x coordinate to random number between -180 and 180
      show
      forever loop
        set x coordinate to random number between -240 and 240, y coordinate to -180
        if touched by end
          delete this clone
```

出来たら実行してみよう！

他にもアレンジしてみてね！

※スクリプト参照

MOMOKURA エフェクト__舞い散る