

今日のテーマ

ふわふわ風船

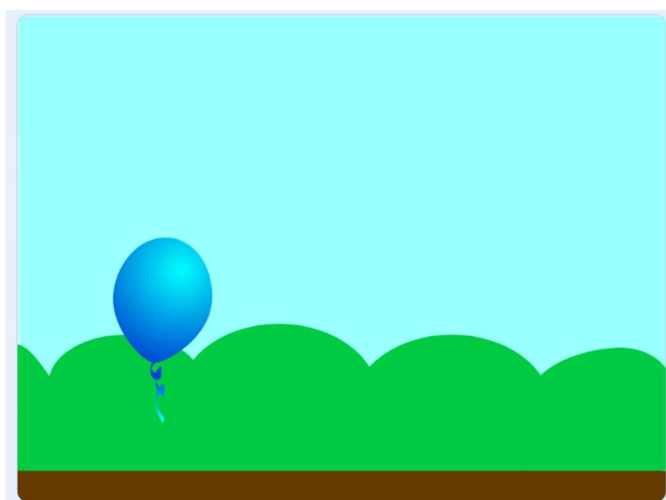
① 準備

・風船が、ふわふわ浮いているのを表現します

背景の準備

なんでもよい

スプライトの準備

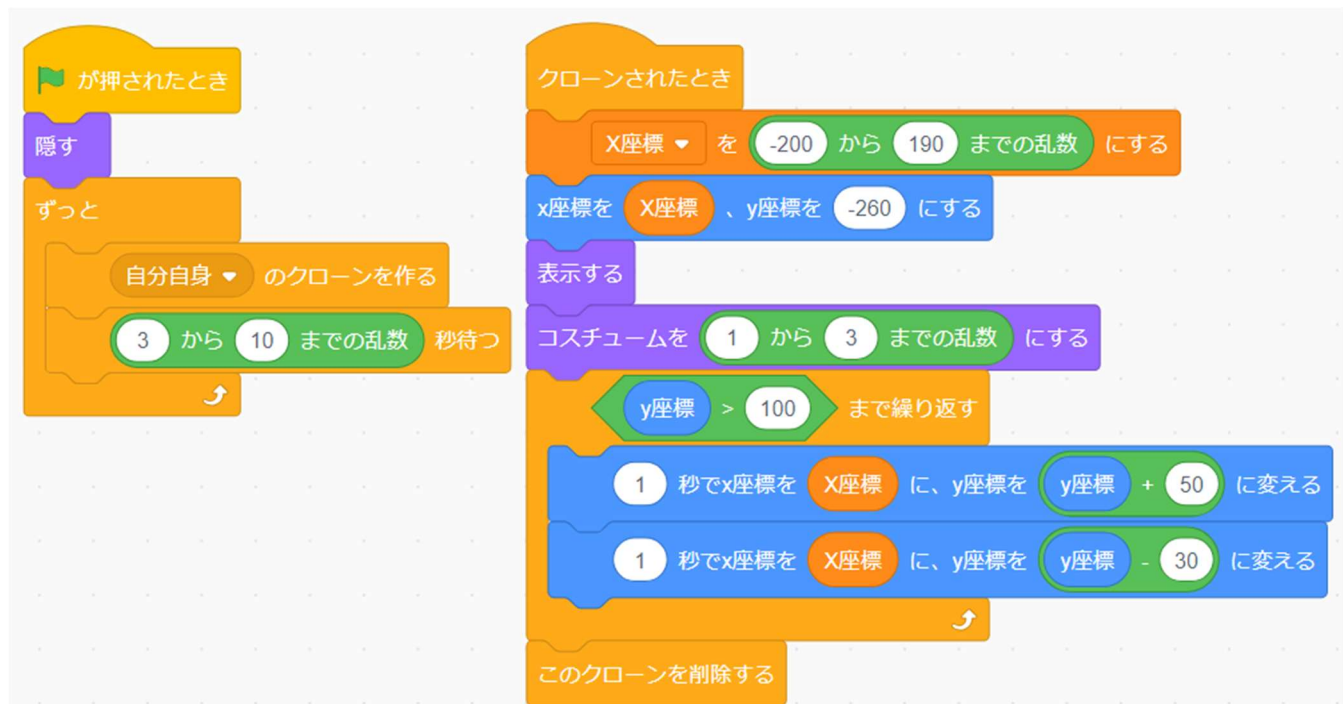


② サンプルプログラム

風船がふわふわ浮いている様子表現します



③ 風船がふわふわ浮きながら上に上がっていくプログラムです



※注意：「X座標」の変数を作るときは「このスプライトのみ」を選択してください

④ 下のプログラムを追加して、風船割りゲームにしてみよう



⑤ オリジナルゲームにしてみよう

- ・得点をつける
 - ・ゲームのタイマーをつける
- など